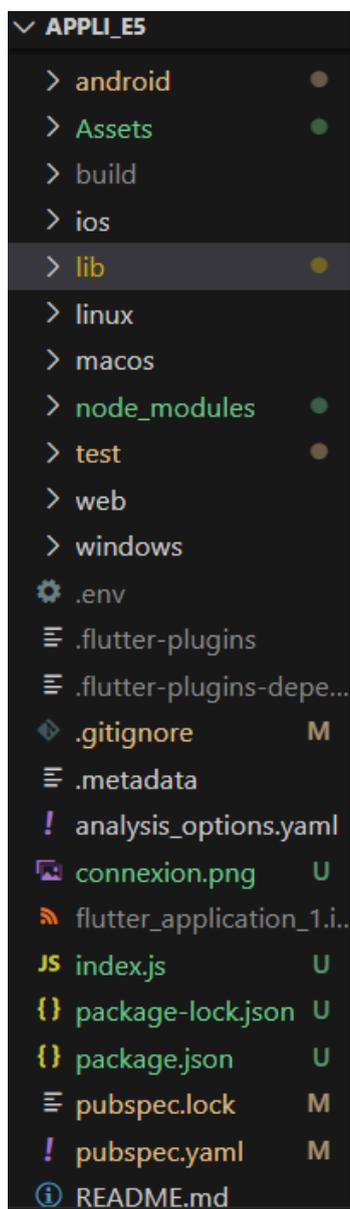


# Projet E6 Application Mobile Lunetas

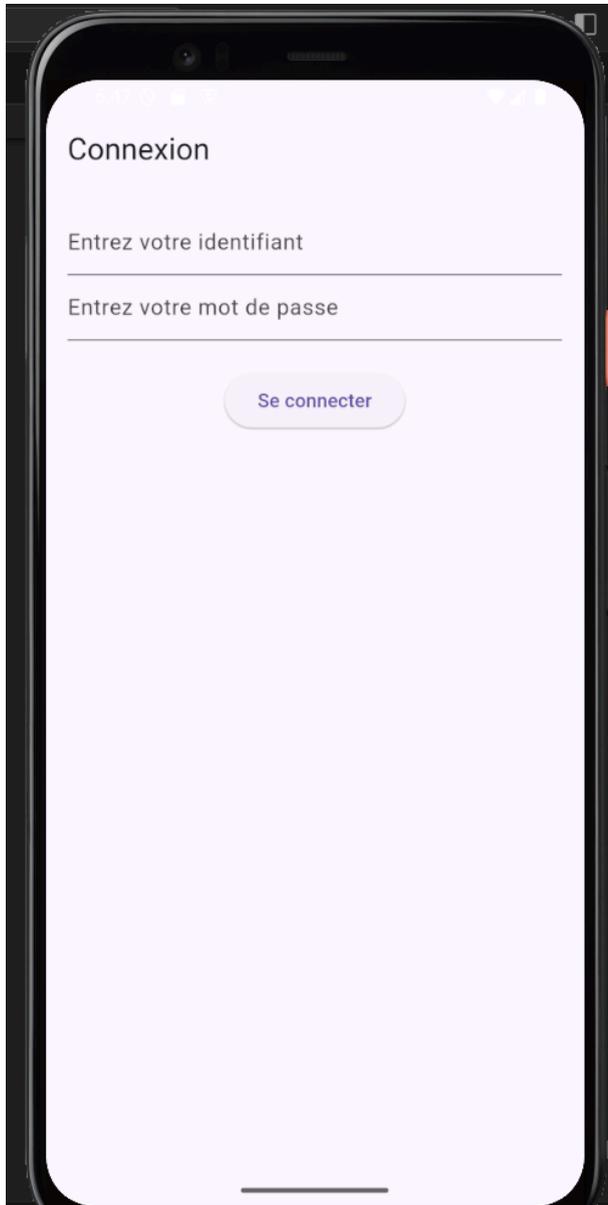
## 1. Présentation

L'application aura pour but de gérer et de valider les commandes de lunetas. Elle sera destinée aux administrateurs et non au client.

## 2. Structure du projet



### 3. connexion



```
app.post('/connexion', async (req, res) => {
  console.log('Requête reçue :', req.body);
  const { username, mdp } = req.body;

  if (!username || !mdp) {
    return res.status(400).json({ message: 'identifiant et mot de passe requis' });
  }

  const sql = 'SELECT * FROM `utilisateur` WHERE username = ?';
  db.query(sql, [username], async (err, results) => {
    if (err) {
      console.error('Erreur SQL :', err);
      return res.status(500).send(err);
    }
    if (results.length === 0) {
      console.log('Utilisateur non trouvé');
      return res.status(401).json({ message: 'identifiant ou mot de passe incorrect' });
    }

    const utilisateur = results[0];

    bcrypt.compare(mdp, utilisateur.mdp, (err, result) => {
      if (err) {
        console.error('Erreur bcrypt :', err);
        return res.status(500).send(err);
      }
      if (!result) {
        console.log('Mot de passe incorrect');
        return res.status(401).json({ message: 'identifiant ou mot de passe incorrect' });
      }

      console.log('Connexion réussie pour l\'utilisateur :', utilisateur.username);
      res.json({ message: 'Connexion réussie', utilisateur });
    });
  });
});
```