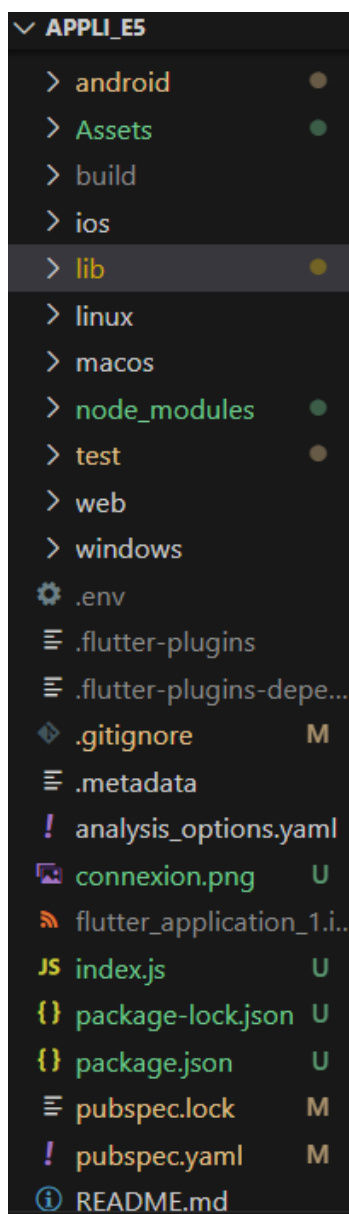


Projet E6 Application Mobile Lunetas

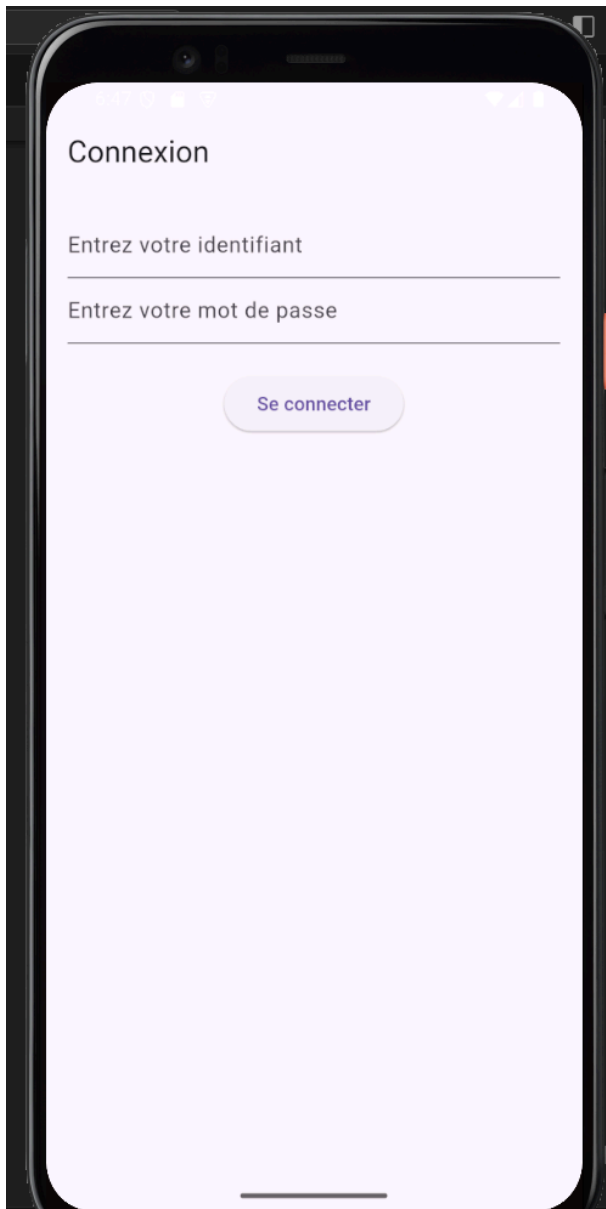
1. Présentation

L'application aura pour but de gérer et de valider les commandes de lunetas. Elle sera destinée aux administrateurs et non au client.

2. Structure du projet



3. connexion



```

app.post('/connexion', async (req, res) => {
  console.log('Requête reçue :', req.body);
  const { username, mdp } = req.body;

  if (!username || !mdp) {
    return res.status(400).json({ message: 'identifiant et mot de passe requis' });
  }

  const sql = 'SELECT * FROM `utilisateur` WHERE username = ?';
  db.query(sql, [username], async (err, results) => {
    if (err) {
      console.error('Erreur SQL :', err);
      return res.status(500).send(err);
    }
    if (results.length === 0) {
      console.log('Utilisateur non trouvé');
      return res.status(401).json({ message: 'identifiant ou mot de passe incorrect' });
    }

    const utilisateur = results[0];

    bcrypt.compare(mdp, utilisateur.mdp, (err, result) => {
      if (err) {
        console.error('Erreur bcrypt :', err);
        return res.status(500).send(err);
      }
      if (!result) {
        console.log('Mot de passe incorrect');
        return res.status(401).json({ message: 'identifiant ou mot de passe incorrect' });
      }

      console.log('Connexion réussie pour l\'utilisateur :', utilisateur.username);
      res.json({ message: 'Connexion réussie', utilisateur });
    });
  });
});

```